**Устройства вывода информации**

**Монитор** предназначен для отображения текстовой и графической информации. В текстовом режиме монитор разбивается на отдельные участки – *знакоместа*, на которых отображаются символы. В графическом режиме – изображение состоит из точек (пикселей). Монитор подключается к процессору через видеоадаптер. Количество точек по горизонтали и по вертикали, которые монитор способен воспроизвести четко и раздельно, называют **разрешающей способностью монитора**.

**Принтер** предназначен для выдачи данных из компьютера на бумаге, пленке в удобном для чтения виде (в твердой копии). По способу печати принтеры делятся на:

* *матричные* (ударные – краска наносится на носитель с помощью выдвигающихся штырьков матрицы);
* *термические* (специальная красящая лента при нагреве оставляет краску на бумаге от быстро нагревающихся элементов печатающей головки);
* *струйные* (форсунка разбрызгивает чернила по контуру символа);
* *лазерные* (с помощью лазера изображение переносится на фоточувствительный барабан, красящий порошок прилипает к барабану по контуру изображения и затем переносится на бумагу).

Основные характеристики принтеров – скорость печати, качество печати.

**Плоттер** – графопостроитель – выводит из компьютера данные в графическом виде (используется в системах автоматического проектирования).

